

BXjscls パッケージ (BXJS 文書クラス集) ユーザマニュアル

八登崇之 (Takayuki YATO; aka. “ZR”)

v1.2 [2016/08/01]

目次

1	概要	2
2	最も基本的な使い方	2
2.1	pL ^A T _E X の場合	3
2.2	upL ^A T _E X の場合	4
2.3	pdfL ^A T _E X の場合	4
2.4	X _Y L ^A T _E X の場合	5
2.5	LuaL ^A T _E X の場合	5
2.6	注意事項	6
3	Pandoc モードの使い方	7
4	クラスオプション	8
4.1	BXJS クラスに特有のオプション	8
4.2	JS クラスのオプションで使用可能なもの	11
4.3	JS クラスのオプションで使用不可能なもの	12
4.4	クラスオプション設定の既定値	12
4.5	magstyle オプション	12
5	和文ドライバ	13
6	ユーザ用命令	14
6.1	レイアウト設定関連	14
6.2	構造マークアップ関連	15
6.3	和文用設定関連	15
7	“二文字フォント命令” に対する警告	16

7.1	警告の内容	16
7.2	警告の制御	17
7.3	将来的な二文字フォント命令の扱い	17

注意

このマニュアルは暫定版であり、内容に不完全な点がある。

BXJS 文書クラスについては、“[TeX Wiki](#)” 中の記事、^{*1}およびそこからたどれるサイトにある情報も併せて参照してほしい。

1 概要

本パッケージに含まれる文書クラス集（以下では BXJS（文書）クラスと呼ぶ）は、奥村晴彦氏および“日本語 TeX 開発コミュニティ”により作製された「[pLaTeX 2_ε 新ドキュメントクラス](#)」（以下では JS（文書）クラスと呼ぶ）の拡張版に相当する。JS クラスのレイアウトデザインと機能をほぼ踏襲しているが、以下の点で改良が加えられている。

- JS クラスは pLaTeX と upLaTeX のみをサポートするが、BXJS クラスはこれらに加えて pdfLaTeX と XeLaTeX と LuaLaTeX をサポートしており主要エンジンの全てで使用可能である。
- (u)pLaTeX 以外では各々のエンジンの日本語処理パッケージを利用するが、“標準設定”を用いることで、それらのパッケージの設定を書かずに済ませられるので、pLaTeX 並に日本語の文書を書き始めることができる。
- JS クラスでは、フォントのオプティカルサイズを最適にするため、（基底フォントサイズが 10pt 以外の時に）TeX の版面拡大（mag）機能を利用しているが、これが他のパッケージと衝突して不具合を起こすことがある。BXJS クラスでは mag 機能を使う他に別の方式を選べるようにしている。
※ JS クラスについても新しい（2016/07/11 以降の）版では同様の機能が提供されている。
- 用紙サイズや基底フォントサイズについて、任意の値を指定することができる。

2 最も基本的な使い方

ここでは、BXJS クラスを“標準設定”（standard 和文ドライバ）で用いる場合について解説する。この場合、`\documentclass` 命令を次のように書く。^{*2}

```
\documentclass[⟨エンジン⟩,⟨ドライバ⟩,ja=standard,jafont=⟨フォント指定⟩,⟨他オプション⟩]
{⟨クラス名⟩}
```

- `⟨エンジン⟩` の指定は必須で、実際に使っている「LaTeX のコマンド名」を書く。`latex`、`platex`、`uplatex`、`pdflatex`、`xelatex`、`lualatex` が指定できる。
- DVI 出力のエンジンを使う場合は、`⟨ドライバ⟩` の指定が必須で、これは実際に使っている「DVI ウェ

^{*1} <https://texwiki.texjp.org/?BXjscls>

^{*2} もちろんクラスオプションの順序は任意である。

アの名前」を書く。dvips、dviptfm、dviout、xdvi が指定できる。PDF 出力のエンジンの場合は〈ドライバ〉の指定は不要である。

- “標準設定”を適用するので ja=standard を指定する。(ja の代わりに jadriver と書いてもよい。)
- 既定以外のフォント設定を利用する場合は、〈フォント指定〉にその名前を書く。既定の設定を用いる場合は jafont=... 自体を省略する。
- その他のクラスオプション (a4paper 等) については、多くの場合 JS クラスと同じものが使える。
- BXJS クラスについて、〈クラス名〉は以下のものがある。
 - bxjsarticle : 章のないレポート (jsarticle に相当する)
 - bxjsreport : 章のあるレポート (jsbook + report に相当する)
 - bxjsbook : 書籍 (jsbook に相当する)
 - bxjsslide : スライド (jsarticle + slide に相当する)

X_YLaTeX で bxjsarticle クラスを用いた文書の例を示す。^{*3}

```
\documentclass[a4paper,xelatex,ja=standard]{bxjsarticle}
\usepackage[unicode,colorlinks,
  pdftitle={いきなり日本語}]{hyperref}
\title{いきなり日本語}
\author{七篠 権兵衛}
\begin{document}
\maketitle

\section{日本語で{\LaTeX}する}
中身はまだない。

\end{document}
```

以下では各エンジンについて、挙動を少し詳しく説明する。

2.1 pLaTeX の場合

例えば次の設定は :

```
\documentclass[a4paper,platex,dvipdfmx,ja=standard]{bxjsarticle}
```

対応する JS クラスを用いた次の設定と (ほぼ) 等価になる^{*4} :

```
\documentclass[a4paper,dvipdfmx]{jsarticle}
```

次のように jafont を指定した場合は :

```
\documentclass[a4paper,platex,dvipdfmx,ja=standard,jafont=ms]{bxjsarticle}
```

その値をプリセットオプションとして pxchfon が読み込まれる :

^{*3} 組版結果における日付の出力は JS クラスと同様の「2015 年 7 月 3 日」の形式になる。

^{*4} すなわち、論理フォントは明朝が jis、ゴシックが jsg が使われる。なお、BXJS では mingoth 等の論理フォント変更のオプションはサポートされていない。

```
\documentclass[a4paper,dvipdfmx]{jsarticle}
\usepackage[ms]{pxchfon}
```

2.2 up \LaTeX の場合

例えば次の設定は：

```
\documentclass[a5paper,uplatex,dvipdfmx,ja=standard]{bxjsarticle}
```

次の設定と（ほぼ）等価になる^{*5}：

```
\documentclass[uplatex,a4paper,dvipdfmx]{jsarticle}
```

jafont オプションの扱いは p \LaTeX の場合と同じである。

2.3 pdf \LaTeX の場合

エンジン指定が pdf \LaTeX の場合、日本語処理パッケージとして bxcjkjatype（これ自体は内部で CJK パッケージを読み込む）を利用する。

例えば次の設定は：

```
\documentclass[a4paper,pdflatex,ja=standard]{bxjsarticle}
```

次の設定と大体同じであるが、ただし文書レイアウトは article でなく jsarticle とほぼ同じになっている：

```
\documentclass[a4paper]{article}
\usepackage[whole,autotilde]{bxcjkjatype}
```

jafont を指定した場合は：

```
\documentclass[a4paper,pdflatex,ja=standard,jafont=ipaex]{bxjsarticle}
```

その値が bxcjkjatype のフォントプリセットになる。

```
\documentclass[a4paper]{article}
\usepackage[whole,autotilde,ipaex]{bxcjkjatype}
```

※補足：

- 自動的に文書本体が CJK* 環境^{*6}で囲まれかつ \CJKtilde が有効な状態になっている。従っていきなり日本語を書き始めることができる。ただし和欧文間空白（四分空き）は手動で ~ を入れる必要がある。^{*7}日本語出力の挙動の詳細については bxcjkjatype のマニュアルを参照してほしい。以下に完全な文書ソースの例を示す：

```
\documentclass[a4paper,pdflatex,ja=standard]{bxjsarticle}
\begin{document}
```

^{*5} 論理フォントについては、従来のもの（明朝が upjisr-h、ゴシックが upjisg-h）に代わって、BMP 外の文字に対応したもの（明朝が upjpnrm-h、ゴシックが upjpngt-h）を採用した。組み方は従来のものと変わらない。

^{*6} CJKspace パッケージが読み込まれた下での CJK* 環境である。

^{*7} CJK パッケージには自動で和欧文間空白を入れる機能はない。

日本語で`\pdf{\LaTeX}`するテスト。

`\end{document}`

- `bxCJKtype` パッケージにおけるフォントの既定設定は「Type1 形式の IPAex フォント」(`ipaex-type1` パッケージ) である。一方、`ipaex` プリセットを指定した場合は「TrueType 形式の IPAex フォント」が使われるので、両者の出力は“PDF データとしては”異なる（見かけは同じのはずだが）。*8

2.4 Xe_{La}TeX の場合

エンジン指定が `xelatex` の場合、日本語処理パッケージとして `zxjatype`（これ自体は内部で `xeCJK` パッケージを読み込む）を利用する。

例えば次の設定は：

```
\documentclass[a4paper,twocolumn,xelatex,ja=standard]{bxjsarticle}
```

次の設定と大体同じであるが、ただし文書レイアウトは `jsarticle` とほぼ同じになっている：

```
\documentclass[a4paper,twocolumn]{article}
\usepackage{zxjatype}
\setCJKmainfont[BoldFont=IPAexGothic]{IPAexMincho}% 明朝→ IPAex 明朝
\setCJKsansfont[BoldFont=IPAexGothic]{IPAexGothic}% ゴシック→ IPAex ゴシック
```

`jafont` を指定した場合は：

```
\documentclass[a4paper,xelatex,ja=standard,jafont=ms]{bxjsarticle}
```

その値が `zxjafont` のプリセットになる。

```
\usepackage{zxjatype}
\usepackage[ms]{zxjafont}
```

2.5 Lua_{La}TeX の場合

エンジン指定が `lualatex` の場合、日本語処理パッケージとして `LuaTeX-ja` を利用する。

例えば次の設定は：

```
\documentclass[b5paper,9pt,lualatex,ja=standard]{bxjsarticle}
```

次の設定と（ほぼ）等価になる（ただし `luatexja-preset` は実際には読み込まれない）：

```
\documentclass[b5paper,9pt]{ltjsarticle}
\usepackage{luatexja-fontspec}
\usepackage[ipaex]{luatexja-preset}
```

`jafont` を指定した場合は：

```
\documentclass[b5paper,lualatex,ja=standard,jafont=ms]{bxjsarticle}
```

*8 ちなみに、`bxCJKtype` には `ipaex-type1` というオプションもあるが、この設定と既定設定（オプション無し）も動作は異なる。BXJS クラスが用いるのは既定設定の方である。

次の設定と（ほぼ）等価になる：

```
\documentclass[b5paper]{ltjsarticle}
\usepackage{luatexja-fontspec}
\usepackage[ms]{luatexja-preset}
```

※補足：

- luatexja-preset パッケージの読込が行われるのは jafont を指定した場合に限られる。

2.6 注意事項

主に JS クラスとの違いについての注意。

- ページレイアウトについて、JS クラスの設計思想を受け継いでいるが、全く同じになるわけではない。
- JS クラスの一部のオプションで、BXJS クラスでは使用不可能なものがある。（4.3 節参照。）
- BXJS クラスではページレイアウトを設定するために内部で geometry パッケージを読み込んでいる。そのため、後からユーザが geometry を読み込むことはできない。ページレイアウトを変更する場合は、BXJS クラスが用意している再設定用の命令（6.1 節参照）か、または geometry パッケージが提供する再設定用命令（\geometry 等）を利用する。
- papersize オプションは既定で有効になっていて、出力用紙サイズはクラスオプションで指定したものに自動的に設定される。この処理を無効にするには nopapersize オプションを指定すればよい。
- papersize オプションの処理は geometry パッケージの機能により行われる。hyperref パッケージや（最近の）graphics / color パッケージがもつ出力用紙サイズ設定の機能はこれと干渉する可能性があるため、BXJS クラスにおいては自動的に無効化される。
- hyperref パッケージにおける“PDF の文字コード”の設定はエンジンごとに適切な値が異なっていて複雑であり、これが不適切であるために PDF 文書情報（しおり等）が文字化けしてしまう事例が数知れない。そこで、文書クラス側でエンジン毎に適切な設定を予め行うようにした。^{*9}（ただし文書クラスが hyperref を読み込むわけではない。）
- pdfL^AT_EX 上で hyperref で pdftitle 等の文書情報に和文文字を含めたい場合は、\hypersetup 命令を通常通り使うことができる。^{*10}

```
\documentclass[pdflatex,a4paper,ja=standard]{bxjsarticle}
\usepackage[colorlinks]{hyperref}
\hypersetup{pdftitle={日本語タイトル}}
```

hyperref のパッケージオプションで和文文字を含む文書情報を指定することはできない。

- jafont が無い場合の“既定のフォント設定”は多くのエンジンにおいて「IPAex フォント使用」であるが、(u)pL^AT_EX だけは異なっていて「何も指定しない状態」（JS クラスと同様）である。すなわち実際に使われる物理フォントの選択は DVI ウェアの設定に委ねられている。

^{*9} 従って、(u)pL^AT_EX において、ほとんどの場合に pxjahyper パッケージを読み込む必要がない。ただし読み込んでも構わないし、必要な場合もある。

^{*10} ちなみに、普通に CJKutf8 パッケージを用いた場合は、この方法では失敗してしまう。恐らく \hypersetup 命令全体を CJK* 環境で囲う必要があるのだと思われる。

- JS クラスは `\ifdraft` という公開名のスイッチ^{*11}を用いているが、これは `ifdraft` パッケージと衝突する。そこで BXJS クラスでは代わりに `\ifjsDraft` の名前を用い、本文開始時に `\ifdraft` が未定義の場合に限り、`\ifjsDraft` を `\ifdraft` にコピーする処理にしている。
※ JS クラスの `\ifdraft` は 2016/07/13 版で廃止された。従って、BXJS クラスにおいて `\ifdraft` スイッチの使用を非推奨とし、将来的に廃止を予定する。
- 1.2 版より、`\bf` や `\it` 等の旧式のフォント選択命令の使用が非推奨となり、これらの命令を使うと警告が出るようになった。詳細は 7 節を参照。

3 Pandoc モードの使い方

「Pandoc モード」は文書形式変換ツールである Pandoc^{*12}での日本語 \LaTeX 文書生成（および \LaTeX 経由の PDF 生成）のために調整された設定である。

```
\documentclass[pandoc,<ドライバ>,jafont=<フォント指定>,<他オプション>]{<クラス名>}
```

- クラスオプションに `pandoc` を指定し、代わりに「エンジン」と「和文ドライバ (ja)」のオプションを省く。^{*13}
- エンジンが DVI 出力である場合のドライバの既定値が `dvipdfmx` になる。ただし明示的にドライバオプションを与えることで `dvips` などに変更できる。
- 「和文フォント (jafont)」および他のクラスオプションは従来通り使用できる。

以下で Pandoc で BXJS クラスを用いる例を示す。

- `bxjsarticle` クラスを使用する一例。
 - \LaTeX 経由
 - 用紙サイズは A4 判
 - 和文フォント設定は `ipaex`

コマンド行は次のようになる^{*14} (Pandoc 1.16 版の場合^{*15}) :

```
pandoc <入力ファイル名>-o <出力ファイル名>.pdf --latex-engine=xelatex
-V papersize=a4 -V documentclass=bxjsarticle -V classoption=pandoc
-V classoption=jafont=ipaex
```

なおこの場合、途中で生成される \LaTeX 文書のクラス指定は以下のようになる :

```
\documentclass[a4paper,jafont=ipaex,pandoc]{bxjsarticle}
```

- `bxjsbook` クラスを用いる場合の一例。
 - 節番号を出力する
 - \LaTeX 経由

^{*11} スイッチなので \LaTeX レベルの命令ではない。標準クラスではこれに相当するものは `\if@draft` という非公開の制御綴で定義されている。

^{*12} <http://pandoc.org/>

^{*13} `pandoc` が指定された場合は、エンジンオプションの値は `autodetect-engine`、和文ドライバの値は `pandoc` に固定される。

^{*14} もちろん、実際には改行を含めず 1 行で書く。

^{*15} 少し古い版の場合、変数 `papersize` の値は `a4` ではなく `a4paper` と書くことになる。

- 用紙サイズは B5 判
- 和文の基底フォントサイズは 11Q
- 和文フォント設定は ipaex
- 欧文フォントを Pandoc の機能で設定

コマンド行は次のようになる：

```
pandoc <入力ファイル名>-o <出力ファイル名>.pdf --chapters -N
--latex-engine=lualatex -V papersize=b5 -V documentclass=bxjsbook
-V classoption=pandoc -V classoption=jbase=11Q
-V classoption=jafont=ipaex
-V mainfont="TeX Gyre Termes" -V sansfont="TeX Gyre Heros"
```

注意事項：

- bxjsbook クラスは「章 (\chapter)」をもつクラスなので、Pandoc で `--chapters` の指定が必要。
- Pandoc で (L^AT_EX 経由で) PDF を出力する場合、エンジン指定 (`--latex-engine`) は `pdflatex`、`xelatex`、`lualatex` のみがサポートされる。しかし、Pandoc の出力を「単体の L^AT_EX 文書」とすることで、L^AT_EX エンジンに (u)pL^AT_EX を使用することができる。出力された L^AT_EX 文書は通常の方法で PDF や PostScript 形式に変換できる。

```
pandoc mydoc.md -o mydoc.tex -s -V documentclass=bxjsarticle -V classoption=pandoc
uplatex mydoc
uplatex mydoc
dvipdfmx mydoc
```

4 クラスオプション

4.1 BXJS クラスに特有のオプション

JS クラスには無く BXJS クラスで追加されたクラスオプション。

- エンジンオプション：実際に使用するエンジン (L^AT_EX コマンド名) を指定する。有効な値は `latex`、`platex`、`uplatex`、`pdflatex`、`xelatex`、`lualatex` である。エンジンオプション (と次項の `autodetect-engine` の何れか) の指定は必須である。
- `autodetect-engine`：使用しているエンジンを判定して、自動的に適切なエンジンオプションを設定する。^{*16}
 ※ BXJS クラスの設計の思想としては、「L^AT_EX 文書がどのエンジンでコンパイルすべきものはソース中に明示されるべき」と考えていて、従って、“人間が普通に” 文書を作る際にはこのオプションの使用は推奨されない。このオプションは“L^AT_EX ソースの自動生成”が絡む処理を念頭において用意されている。
- ドライバオプション：DVI 出力のエンジンを用いる場合に、実際に使用する DVI ウェアの名前を指定する。有効な値は `dvips`、`dvipdfmx`、`dviout`、`xdvi` である。ドライバオプションの指定は必須で

^{*16} 実はエンジンの判定は常に行っていて、エンジンオプションが指定された場合はそれが正しいかを検査して、誤りの場合はエラーを出すようにしている。

ある。^{*17}

- **dvi**=〈ドライバ名〉: エンジンが DVI 出力の場合に限り、指定のドライバオプションを有効にする。^{*18} **autodetect-engine** と一緒に使うことが想定されている。
- **dvipdfmx-if-dvi**: **dvi=dvipdfmx** と同値。
※ **dvi** オプションは 1.2 版で新設されたもので、以前はこのオプションのみが存在した。
- **pandoc**: 「Pandoc モード」(3 節) を指定する。以下の設定が行われる:
 - エンジンオプションが **autodetect-engine** に固定される。
 - 和文ドライバが **pandoc** に固定される。
 - ドライバオプションについて **dvi=dvipdfmx** が既定になる (明示指定で上書可能)。
- **nopapersize**: “papersize special 出力” を抑止する。(JS クラスとは異なり、special 出力のオプション **papersize** は既定で有効である)。
※ **papersize special** を出力する他のパッケージとの干渉に対する対策。
- **ja**=〈名前〉: 使用する和文ドライバの名前を指定する。(詳細は 5 節を参照。) 標準で提供されている和文ドライバには **minimal**、**standard**、**pandoc** がある。既定値は、エンジンが **platex** か **uplatex** の時は **standard**、それ以外は **minimal**。
- **jadriver**=〈名前〉: 「**ja**=〈名前〉」の (0.9 版以前で使われていた) 別名。
- **jafont**=〈名前〉: “和文フォントプリセット指定” の名前を設定する。
- **japaram**=〈値〉: “和文ドライバパラメタ” の値を設定する。
※ **jafont** と **japaram** の値がどのように解釈されるかは和文ドライバの仕様次第である。**minimal** 和文ドライバではこの 2 つの値は全く参照されない。2 節で解説した通り、**standard** 和文ドライバでは **jafont** の値が利用される。現状では **japaram** は参照されない。
- **base**=〈長さ〉: 基底フォントサイズ (**\normalsize** のフォントのサイズ) を指定する。JS クラスの **10pt**、**11pt** 等と同じ役割で、任意の値を指定できる。基底フォントサイズの既定値は **10pt** である。
※ **##pt** の形のオプションには名前と実際に設定される値がずれているものが多く、例えば **11pt** は **10.95pt**、**14pt** は **14.4pt** が実際の設定値である。^{*19} これに対して **base=14pt** は文字通り **14pt** を設定する。
※ 〈長さ〉には **calc** パッケージの式が使用できる。この他に、特別に、(u)pL^AT_EX 以外のエンジンでも **11Q** のように **Q** 単位で指定することができる (この場合は “〈実数〉**Q**” の形に限られ式は使えない)。^{*20}
- **jbase**=〈長さ〉: 和文を基準にして基底フォントサイズを指定する。すなわち和文フォントの **\normalsize** のサイズを指定の長さとする。^{*21}
※ 〈長さ〉の書式は **base** オプションと同様。
- **scale**=〈実数〉: 和文スケール値を設定する。既定値は **0.924715** (= **13Q/10pt**) である。^{*22}
- **noscale**: **scale=1** と同値。
- **paper**={{横幅}}{縦幅}: 用紙サイズ設定。**a4paper** 等と同じ役割で、任意の値を指定できる。用紙

^{*17} ただし現状では、ドライバオプションが無い場合にはエラーではなく警告が出る。

^{*18} 実際にドライバオプションが有効化された場合は、そのオプションがグローバルオプションとしても働く。例えば、DVI 出力のエンジンで **dvi=dvipdfmx** が指定された場合は、**dvipdfmx** がグローバルオプションに追加される。

^{*19} これは昔の L^AT_EX の “magstep” の習慣に由来する。

^{*20} なお、(u)pL^AT_EX ではエンジンが単位 **Q** をサポートするので、**11Q** も **10Q+1Q** も **calc** の式として受け付けられる。

^{*21} この場合に決定される **mag** 値は和文スケール値にも依存することに注意。

^{*22} これは JS クラスの設計に基づく値である。ただし実装の都合で、JS クラスの実際のスケール値はこれから僅かだけずれている。

サイズの既定値は A4 縦 (210 mm × 294 mm) である。

以下に挙げるのは上級者向けのオプションである。

- **zw** (既定): `\jsZw` と等価な命令として `\zw` を定義する。
- **noz**: **zw** の否定。
※命令名の衝突に対する対策。
- **js** (既定): JS クラス (例えば `bxjsreport` の場合は `jsbook`) が読込済であるように振舞う。
※「JS クラスであるかによって挙動を変える」パッケージに対する対策。
- **nojs**: **js** の否定。
※つまり「JS クラスの一種である」と判定されると不都合な場合にこのオプションを指定する。
- **bigcode**: `upTeX` エンジンと `dvipdfmx` の組合せで `hyperref` パッケージを利用する時に適用される ToUnicode CMap として UTF8-UTF16 を指定する。PDF の文書情報の文字列に BMP 外の文字が含まれる場合にはこの指定が必要である。UTF8-UTF16 のファイルがインストールされていないと、`dvipdfmx` の処理が失敗する。
- **nobigcode**: **bigcode** の否定。ToUnicode CMap として UTF8-UCS2 を指定する。この場合は文書情報の文字列に BMP 外の文字を使用できない。
※ UTF8-UTF16 のファイルが利用できるかを確実に判定するのは困難なため、**bigcode** の既定値は次のようなアドホックな方法で決めている: `TEX` エンジンのバージョンが 3.14159265 以上^{*23}である場合は、(`TEX` 環境がある程度新しく、UTF8-UTF16 が利用可能と思われるので) **bigcode** を既定とし、それ以外は **nobigcode** を既定とする。
- **precisetext**: `XYTEX` エンジンにおいて、「ActualText 生成機能」を有効化する。^{*24}
- **noprecisetext** (既定): **precisetext** の否定。
- **simplejasetup** (既定): `XYTEX` エンジン自体の行組版機能 (`\XeTeXlinebreaklocale` 等) を利用した、簡易的な日本語用組版設定を行う。
※ `XYTEX` エンジン以外では無効である。また、`xeCJK` や `zhspacing` 等の日本語 (CJK) 組版用パッケージが読み込まれた場合も無効化される。特に、和文ドライバが `standard` である場合は、必ず `xeCJK` が読み込まれるため、このオプションは無意味である。
- **nosimplejasetup**: **simplejasetup** の否定。
- **mag**= \langle 整数 \rangle : 版面拡大率 (mag 値) の直接設定。既定は `base` から算出する。
※ mag 値が n の場合、版面が $n/1000$ 倍に拡大される。
- **magstyle**= \langle 値 \rangle : “版面拡大”の実現方法を指定する。有効な値は `mag`、`real`、`xreal` の何れか。詳細は 4.5 節を参照。
- **geometry**= \langle 値 \rangle : `geometry` パッケージの読込に対する制御。
 - **class** (既定): 通常通り、文書クラスが `geometry` パッケージを読み込む。ユーザは `geometry` を後から読み込むことはできない。
 - **user**: 文書クラスによる `geometry` パッケージの読込をスキップする。この場合、ユーザが自分で

^{*23} `TEX` のバージョン 3.14159265 は 2014 年 1 月にリリースされた。

^{*24} つまり、`\XeTeXgenerateactualtext=1` を行う。ActualText 生成機能と日本語処理は相性が悪いので、これを使うと出力 PDF のサイズが増大する (1.5~2 倍) ことに注意。

geometry を読み込むことが想定される。^{*25}

※ “どうしても geometry パッケージを自分で読み込みたい” という人のための設定。

- oldfontcommands : \bf 等の “二文字フォント命令” の使用を許容する。
- nooldfontcommands (既定) : “二文字フォント命令” の使用に対して警告を出す。詳細については 7 節を参照されたい。

4.2 JS クラスのオプションで使用可能なもの

これらについては名前だけ列挙するに留める。ただし、“JS クラス特有” (標準クラスに無い) オプションの一部については解説を加える。

■用紙サイズ指定 a3paper、a4paper、a5paper、a6paper、b4paper、b5paper、b6paper、a4j、a5j、b4j、b5j、a4var、b5var、letterpaper、legalpaper、executivepaper。

※ a4var は A4 変判 (210 mm × 283 mm)、b5var は B5 変判 (182 mm × 230 mm)。

※ (BX) JS クラスでは a4j は a4paper と全く等価である。(他の b4j 等も同様。)

■横置き landscape。

■基底フォントサイズ 8pt、9pt、10pt、11pt、12pt、14pt、17pt、20pt、21pt、25pt、30pt、36pt、43pt、12Q、14Q、10ptj、10.5ptj、11ptj、12ptj。

※ 10pt、11pt、12pt、14pt、17pt、21pt、25pt、30pt、36pt、43pt はそれぞれ magstep の 0、0.5、1、2、3、4、5、6、7、8 である。8pt、9pt、20pt は文字通りの値。##Q / ##ptj は jbase=##Q / jbase=##pt を表す (つまり和文規準)。^{*26}

■両面用レイアウト oneside、twoside、vartwoside。

※ vartwoside は twoside と同様だが傍注が常に右側余白に出力される。

■段組み onecolumn、twocolumn。

■表題ページ titlepage、notitlepage。

■起こし openright、openany。

※ jsbook のみ (BXJS では bxjsreport と bxjsbook) にのみ存在するオプション。

■数式配置 leqno、fleqn。

■オーバーフル警告 final、draft。

■papersize special 出力 papersize。

※ BXJS クラスでは papersize は既定で有効。

■英語化 english。

^{*25} geometry の読込は必須ではなく、ページレイアウトのパラメタを自分で設定しても構わない。ただし geometry の読込が強く推奨される。(geometry 非読込時の動作テストはほとんど行っていない。)

^{*26} ちなみに JS クラスの (固定の) 和文スケール値に従うと 10pt が jbase=13Q に相当するので 13Q というオプションは無い。

4.3 JS クラスのオプションで使用不可能なもの

- クラス変種指定： `report`、`slide`。
※ `report` 相当は `bxjsreport`、`slide` 相当は `bxjsslide` と別クラスになっている。
- トンボ出力： `tombow`、`tombo`、`mentuke`
※これは `pLATEX` のカーネル命令を利用しているのでとりあえず除外。
- 和文フォントメトリック指定： `jis`、`winjis`、`mingoth`。
※異なるエンジンで汎用的に扱うのが難しい。
- 和文数式フォントの登録の制御： `disablejfam`。
※前項と同じ理由。^{*27}

4.4 クラスオプション設定の既定値

- BXJS クラス共通： `a4paper`、`onecolumn`、`final`、`ja=minimal`、`jafont` は空、`japaram` は空、`scale=0.924715`、`magstyle=mag`^{*28}
- `bxjsarticle`： `10pt`、`oneside`、`notitlepage`
- `bxjsreport`： `10pt`、`oneside`、`titlepage`、`openany`
- `bxjsbook`： `10pt`、`twoside`、`titlepage`、`openright`
- `bxjsslide`： `36pt`、`oneside`、`notitlepage`

4.5 magstyle オプション

JS クラスにおけるページレイアウト決定の過程では、基底フォントサイズが 10pt 以外の場合に、“版面を拡大縮小する”という処理を採用している。^{*29} これには、「フォントのオプティカルサイズの選択を最適にするため^{*30}」という理由があり、またこれにより、多種の基底フォントサイズへの対応が容易になるという利点もある。^{*31} ところがここで、JS クラスではこの“版面の拡大”を実現するために `TEX` エンジンが持つ版面拡大機能（仮に「`mag` 設定」と呼称する）を用いていて、これについて批判されることが多い。また、現実問題として、`mag` 設定が `LATEX` で用いられる機会は少ないため、実際に用いられた時にそれを想定していないパッケージが誤動作するという問題もある。

これらの問題を緩和するため、BXJS クラスでは“版面拡大”について他の実現方法を提供している。それを選択するのが以下に挙げる「`magstyle` オプション」である。^{*32}

^{*27} ただし、こちらは一部のエンジンだけでも対応したほうがよいかも知れない。

^{*28} `LuaTEX` の 0.87 版以降では `magstyle=xreal` が既定となる。4.5 節参照。

^{*29} 例えば、基底フォントサイズが 20pt だとすると、まずは指定されたものの半分の縦横幅をもつ用紙に対して基底フォントサイズが 10pt としてレイアウトを決定し、それを縦横 2 倍に拡大する、という過程をとっている。

^{*30} `LATEX` の既定の欧文フォントである Computer Modern フォントがオプティカルサイズの性質をもつことは有名であるが、少々癖が強く、本文を 10pt (`cmr10`) で組んだ場合と 12pt (`cmr12`) で組んだ場合でかなり異なった印象を受ける場合がある。JS クラスではそれを嫌って、本文 (`\normalsize` のフォント) が必ず「`cmr10` を拡大縮小したもの」で組まれることを企図しているのである。

^{*31} BXJS で「任意の」基底フォントサイズが設定できるのもこの利点があるため。

^{*32} 「`magstyle` オプション」の値は、`magstyle` をキー名にした `keyval` 形式（例えば `magstyle=nomag*`）で書くこともできる。1.1e

- **usemag** : JS クラスと同様に、“版面拡大”のために **mag** 設定を用いる。
- **nomag** : **mag** 設定を一切用いず、代わりに、全てのページレイアウトのパラメタの値をスケールさせる。`\normalsize` や `\large` 等の高位フォントサイズ命令で指定されるフォントサイズもスケールさせるが、“オプティカルサイズの調整”は行わない。いわゆる「基本 35 書体」のようなオプティカルサイズでない^{*33}フォントのみを用いるのであれば、この設定が最も適切である。
- **nomag*** : **nomag** と同様に、全てのページレイアウトのパラメタの値をスケールさせる。さらに、“オプティカルサイズの調整”を実現するために、NFSS の実装コードにパッチを当てる。^{*34}この場合、**mag** 設定による不具合は起こらなくなるが、当然、NFSS のパッチのせいで別の不具合が起こる可能性はある。

※ LuaTeX の 0.87 版以降では (PDF 出力時の)「**mag** 設定」の機能が廃止されている。そのため、そのようなエンジンでは **mag** はサポートされない (エラーになる)。

※ **magstyle** オプションの既定値は **mag** である。ただし例外として、LuaTeX の 0.87 版以降では (**mag** が使えないため) **xreal** が既定値となる。

5 和文ドライバ

BXJS クラスでは様々なエンジンについて、そのエンジンおよびそれに対応するパッケージが提供する日本語処理機能を活用することで、日本語用の文書クラスとしての機能を実現している。そこでの汎用性を確保するため、“日本語処理機能と連携する部分”の実装をモジュールとして分離していて、これを和文ドライバと呼ぶ。^{*35}BXjscls のバンドルでは次の 2 つの和文ドライバを提供している。

- **standard** 和文ドライバ : 各エンジンについて、最も一般的に用いられる特定の“日本語処理機能”(例えば `lualatex` なら `LuaTeX-ja`) を連携対象とした和文ドライバ。(u)pLaTeX 上の JS クラスと同じくらい容易に日本語が書き始められることを目指している。
- **minimal** 和文ドライバ : “何も実装されていない”和文ドライバ。上級ユーザがプレアンブルや自作パッケージ等にアドホックな連携コードを書いて、好きな“日本語処理機能”との連携を実現するために用いることを想定している。
- **pandoc** 和文ドライバ : 「Pandoc モード」で仕様される和文ドライバ。基本的に **standard** と同じ設定を用いるが、「Pandoc の既定の latex テンプレート」が使われることを前提として、それと BXJS の設定を整合させるための措置を加えている。

和文ドライバは自分で作製することも可能である。^{*36}`bxjsja-XXX.def` (`XXX` は任意の文字列^{*37}) の名前のファイルに実装コードを書いてそのファイルを配置すると、`ja=XXX` のオプション指定でその和文ドライバを利用できる。

なお、和文ドライバ指定オプション (`ja`) の既定値は **minimal** である。現実には、ほとんど全ての場合に

版以前では、`keyval` 形式のみがサポートされ、しかも値の識別子として `usemag` / `nomag` / `nomag*` の代わりに `mag` / `real` / `xreal` を用いて (つまり `magstyle=xreal` と書いて) いた。

^{*33} 或いは、オプティカルサイズに“変な癖”のない。

^{*34} 要するに、`OT1/cmr/m/n/12` が要求された時に、`cmr12` でなくて `cmr10 at 12pt` が選ばれるようにする。

^{*35} `graphicx` パッケージ等の「ドライバ」と類似した概念のためこの名称を用いた。

^{*36} 和文ドライバの実装に必要な連携仕様の情報については、ソースコード説明書 (`bxjscls.pdf`) の付録 A を参照してほしい。

^{*37} カテゴリコード 11 または 12 の文字からなる必要がある。

`standard` が用いられると思われるが、種々の理由があって、これを既定値にはしていない。

※ただし、(u)pL^AT_EX については、日本語処理機能がエンジン自体に備わっていて不可分なため少し異なる扱いになっている。^{*38}`minimal` を用いる意義がほとんどないため、`standard` が既定値になっている。

6 ユーザ用命令

原則として、BXJS クラスで追加されたものだけを説明する。

6.1 レイアウト設定関連

BXJS クラスではページレイアウトの設定に `geometry` パッケージを用いて次の手順で行っている。

1° (基底フォントサイズにより決定された `mag` 値を実際に設定する。)

2° `geometry` で次のパラメタを設定する。

(a) クラスオプションで指定された用紙サイズ、および `trueedimen`。

(ii) `bxjsarticle` / `bxjsreport` の場合は次のパラメタ値。

```
headheight=10pt, footskip=0.03367\paperheight,  
headsep=\footskip-\topskip, includeheadfoot,  
hscale=0.76, hmarginratio=1:1, vscale=0.83, vmarginratio=1:1
```

(iii) `bxjsbook` の場合は次のパラメタ値。

```
headheight=10pt, headsep=6mm, nofoot, includeheadfoot,  
hmargin=36mm, hmarginratio=1:1, vscale=0.83, vmarginratio=1:1
```

(iv) `bxjsslide` の場合は次のパラメタ値。

```
noheadfoot, hscale=0.9, hmarginratio=1:1,  
vscale=0.944, vmarginratio=1:1
```

3° 後処理を行う。以下の処理が含まれる。

- `textwidth` を全角幅の整数倍に、`textheight` を整数行分の自然長になるように丸める。
- `marginpar` 関連の設定を行う。

ページレイアウトの再設定のために次の命令が用意されている。

- `\setpagelayout{⟨設定⟩}` : 現在のページレイアウトの設定の一部を修正する。⟨設定⟩は `geometry` のパラメタの記述であり、現在の設定に追記して `geometry` が再設定を行った後、再び 3° の後処理が行われる。
- `\setpagelayout*{⟨設定⟩}` : 用紙以外の設定をリセットして改めてページレイアウトの設定を行う。具体的には、2° の(i)と ⟨設定⟩の内容を用いて `geometry` が再設定を行った後、再び 3° の後処理が行われる。

なお、`\geometry` 命令を直接呼び出すことも可能である。当然この場合は 3° の後処理は行われない。

^{*38} JS クラスの実装から分離した「日本語処理関連」のコードを `minimal` に配置している。

6.2 構造マークアップ関連

- `\subtitle{<テキスト>}`：サブタイトルを設定する。
※`\maketitle` の出力にサブタイトルが含まれるようになる。

6.3 和文用設定関連

- `\jsZw`：和文の全角幅を表す。
- `\zw`：`\jsZw` の別名。^{*39}ただし `noz` 指定時は定義されない。

6.3.1 standard 和文ドライバの場合

standard 和文ドライバでは和文に関連する文書ソース記述をエンジンに依らずに共通になることを目指している。従って、和文関連の組版パラメタの設定^{*1}についても「共通の命令」が提供される。^{*40}

- 和文ファミリー変更命令：`pLaTeX` と同様に、`\mcfamily` で「明朝」、`\gtfamily` で「ゴシック」に変更される。`\textmc`、`\textgt` も使える。
- 欧文ファミリー変更命令での和文の連動：JS クラスと同様^{*41}に、`\rmfamily` で和文が「明朝」、`\sffamily` および `\ttfamily` で和文が「ゴシック」に変更される。
- `\zw`：和文の全角幅を表す。例えば `2\zw` が `pLaTeX` の `2zw` に相当する。
- `\jq`、`\jh`、`\trueQ`、`\trueH`：それぞれ `pLaTeX` の単位 `Q`、`H`、`trueQ`、`trueH` に相当する長さ。
- `\ascQ`：`\trueQ` を和文スケール値で割った長さ。^{*42}例えば、`\fontsize{10\ascQ}{16\trueH}` で和文のサイズが `10Q` になる。
- `\setxkanjiskip{<長さ>}`：和欧文間空白の量を指定する。`pLaTeX` での `\setlength{\xkanjiskip}{<長さ>}` に相当する。
- `\getxkanjiskip`：現在の和欧文間空白の量を表す文字列に展開される。`pLaTeX` での `\xkanjiskip` の読出^{*43}に相当する。
- `\autoxspacing` / `\noautoxspacing`：和欧文間空白の挿入を有効／無効にする。`pLaTeX` の同名の命令と同等。
- `\setkanjiskip{<長さ>}`：和文間空白の量を指定する。`pLaTeX` での `\setlength{\kanjiskip}{<長さ>}` に相当する。
- `\getkanjiskip`：現在の和文間空白の量を表す文字列に展開される。`pLaTeX` での `\kanjiskip` の読出^{*44}に相当する。
- `\autospace` / `\noautospace`：和文間空白の挿入を有効／無効にする。`pLaTeX` の同名の命令と

^{*39} `LuaTeX-j` では「実際の全角幅」を表す命令 `\zw` (`pLaTeX` の `zw` と本当に等価) が規定されている。`lua` エンジン指定かつ和文ドライバが `standard` の場合はこの `\zw` の定義がそのまま使われる。(従って `noz` は実質的に無効である。)なお、`\jsZw` は「規約上の全角幅」であり、「実際の全角幅」と本来は一致するはずだが、実際には計算誤差のせいで僅かに値が異なる。

^{*40} `pandoc` 和文ドライバは `standard` 和文ドライバの設定を引き継ぐため、`pandoc` モードでもこれらの命令を使用できる。

^{*41} ちなみに、`(u)pLaTeX` の既定ではこの連動は起こらない。

^{*42} 命令名は“anti-scaled `Q`”の略。

^{*43} `TeX` 言語でいうと `\the\xkanjiskip`。

^{*44} `TeX` 言語でいうと `\the\kanjiskip`。

同等。

- `\jchar{<文字 1 つ>}`：指定の文字を和文文字として（現在の和文フォントで）出力する。

例えば、 $\text{p}\text{E}\text{T}\text{E}\text{X}$ において、次のように「和文間空白」を利用して均等割りを行うという技法が知られている。

```
%% \kintouwari{<整数 n>}{<テキスト>}
% n 全角の幅にテキストを均等割りで出力する.
\newcommand\kintouwari[2]{%
  \setlength{\kanjiskip}{\fill}%
  \makebox[#1zw][s]{#2}}
```

これと同等のものを、次のようにエンジン非依存な形で書くことができる。

```
\newcommand\kintouwari[2]{%
  \setkanjiskip{\fill}%
  \makebox[#1\zw][s]{#2}}
```

7 “二文字フォント命令” に対する警告

ここでいう“二文字フォント命令”というのは、`\bf` や `\it` 等の $\text{L}\text{A}\text{T}\text{E}\text{X}$ 2.09 で標準であったフォント選択命令のことである。^{*45} $\text{L}\text{A}\text{T}\text{E}\text{X}$ 2_ε においては、これらに代わって、`\bfseries` 等の (NFSS に基づく) 新しい命令群が標準となり、古い二文字フォント命令はカーネルではもはやサポートされなくなった。しかし同時に、二文字フォント命令を利用したパッケージを動作させるための“当面の”^{*46} 互換性対策として、「標準の文書クラス (article、book 等) で二文字フォント命令のサポートを行う」という方針がとられた。これに倣って、他の文書クラスの多くもクラスのレベルで二文字フォント命令をサポートしていて、BXJS クラスもその例に含まれる。

ところが最近になって、一部の文書クラス (KOMAScript クラス群や memoir クラス等) において、二文字フォント命令を明示的に非推奨の扱いにした上で、その使用に制限を設ける (警告を出す、オプションを指定しないと使えない、等) という措置が取られるようになっていく。

これに合わせて、BXJS クラスでは 1.2 版より二文字フォント命令を非推奨とし、また、既定でその使用に対して警告を出すようにした。

7.1 警告の内容

現状では警告はとても控えめに出される。すなわち、文書中で `\bf` などの二文字フォント命令が呼び出された場合、コンパイルの最後に (一度だけ) 以下の警告メッセージが表示される。

```
Class bxjsarticle Warning: Some old font commands were used in text
(bxjsarticle)                (see the log output for detail).
```

少し詳細な注意メッセージが、ログファイルのみに書き出される。

^{*45} なお、`\em` は「二文字の名前のフォント命令」であるが、これは $\text{L}\text{A}\text{T}\text{E}\text{X}$ 2_ε でも標準命令であり、“二文字フォント命令”には含まれない。

^{*46} ちなみに、 $\text{L}\text{A}\text{T}\text{E}\text{X}$ 2_ε が最初にリリースされたのは 1994 年のことである。

なお、この警告は、パッケージの機能の実装として用いられたものも含めて全ての二文字フォント命令の呼出が対象になる。ただし例外として、thebibliography 環境の内部で呼び出されたものだけは対象から除外される。BibTEX の文献スタイルファイル (.bst) や文献データベース (.bib) のファイルは (パッケージと比較しても) 極めて古いものが割と普通に使い続けられることが多い。そういった極めて古いファイルに由来する二文字フォント命令を警告したとしても、多くの場合、ユーザ側には対処する方法が存在しない。これが文献リスト環境中で警告を抑止する理由である。

7.2 警告の制御

二文字フォント命令に対する警告の有無はクラスオプションで制御できる。

- `oldfontcommands` : 二文字フォント命令を警告の対象にしない。
- `nooldfontcommands` (既定) : 二文字フォント命令を警告の対象にする。

また、以下の命令により、文書中で一時的に警告の設定を変えられる。^{*47}

- `\allowoldfontcommands` : これ以降に実行される二文字フォント命令を警告の対象にしない。
- `\disallowoldfontcommands` : これ以降に実行される二文字フォント命令を警告の対象にする。

7.3 将来的な二文字フォント命令の扱い

※以下の記述は現在存在する和文ドライバを使用する場合についてのものである。

- 二文字フォント命令に対する警告の様式は、今後変更される可能性がある。
- しかし、将来に二文字フォント命令のサポートが廃止されることはない。
- `oldfontcommands` オプションおよび `\allowoldfontcommands` 命令は継続して提供され、これらの機能を用いた場合は、二文字フォント命令に関する警告が端末に表示されることは一切無い。

^{*47} これらの命令の効果はグルーピングの影響を受ける。